**Задача**

На сцені з білим тлом розташована певна кількість синіх квадратів зі стороною 50 та кругів діаметром 45. Відстань між будь-якими двома фігурами становить не менше 50. Сторони квадратів спрямовані горизонтально та вертикально.

Стандартний спрайт «Кіт» має намалювати всередині кожного квадрату червоний зафарбований круг діаметром 20. Дозволено змінювати колір будь-яких не білих пікселів спрайту.

Першою командою проекту має бути «очистити».

Програму рекомендується створювати у проекті-зразку. (Для перевірки будуть інші сцени).

**Критерії оцінювання**

За кожен квадрат, всередині якого намальовано якусь червону позначку, +10 балів. За кожен квадрат, всередині якого намальовано **лише один червоний круг діаметром 20, що не виходить за межі квадрату**, ще +5 балів.

За кожну червону позначку, що перетинається із синім колом –10 балів. За кожну червону позначку, що не торкається жодних синіх фігур, –5 балів. За кожну червону позначку, що перетинається із синім квадратом лише частково,
–2 бали.

У разі рівності балів за основними критеріями застосовуватимуться додаткові:

А) Кількість блоків у програмі (що менше, то краще).

Б) Швидкість роботи програми (чим швидше, тим краще).